

YENİMAHALLE ŞEHİT MEHEMT ŞENGÜL MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ  
3 B TASARIM UYGULAMALARI (ANKARA KALKINMA AJANSI DESTEĞİ)

|                                   |  |
|-----------------------------------|--|
| <b>Projenin Genel Amacı</b>       | <p>1- Mevcut eğitim sistemi ile iş gücü piyasası arasındaki uyumu artırmak,<br/>2- Nitelikli insan kaynağı ve gelişmiş altyapı olanaklarını ve yaşam kalitesini yükseltmek,<br/>3- Beşer sermayenin oluşturulması ve desteklenmesi açısından eğitimle kalkınma arasında ilişki kurmak,<br/>4 - Eğitim kurumu ile bilişim sektörü arasında bir müfredat model oluşturmak,<br/>5 - Bilgi ve tecrübesi yüksek, analitik düşünebilen bireyler yetiştirmek.<br/>6 - Robotik sistemler ve yapay zeka, grafik tabanlı simülasyon uygulamaları, mobil uygulama kodlama, 3B tasarım eğitimleri vermek,<br/>7 - İş gücü piyasasına vasıflı bireyler yetiştirmek,</p> |
| <b>Projenin Özel Amacı</b>        | <p>Yenimahalle Şehit Mehmet Şengül MTAL den proje süresince ve sonrasındaki üç yıl boyunca eğitim alan 14-18 yaş arasındaki 500 öğrencinin ve ilimiz bünyesinde görevli 24 Bilişim Teknolojileri Alanı öğretmeninin erişimine açık, uzman bir kadroya sahip, işlevsel, sürdürülebilir ve geliştirilebilir müfredatlı bir ekosisteme sahip robotik sistemler ve yapay zeka, grafik tabanlı simülasyon uygulamaları, mobil uygulama kodlama, 3B tasarım atölyelerinin oluşturulması,</p>   |
| <b>Hedef Gruplar / Müşteriler</b> | <p>Proje kapsamında Yenimahalle Şehit Mehmet Şengül MTAL 'de kurulacak olan robotik sistemler ve yapay zeka, grafik tabanlı simülasyon uygulamaları, mobil uygulama kodlama, 3B tasarım Simülasyon atölyelerinde verilecek olan eğitimler için oluşturulacak eğitim programları ile proje süresince ve sonrasındaki üç yıl boyunca okulumuzda eğitim-öğretim faaliyetini sürdüren 500 öğrenci ve ilimiz genelindeki eğitim kurumlarında görev yapan 24 Bilişim Teknolojileri Alanı öğretmeni, bölgede 524 birey ve aileleri ile yakın çevreleri hedef grubumuzu oluşturacaktır.</p>  |
| <b>Nihai Yararlanıcılar</b>       | <p>Nihai yararlanıcılarımız ise aşağıda belirtildiği gibidir 1- Proje sonrasında atölyelerin kullanılacağı 5 yıl boyunca okulumuzda eğitim gören her yıl 200 öğrenci toplamda ise 1000 öğrenci 2- İl genelinde eğitim kurumlarında görev yapan 24 bilişim teknolojileri alanı öğretmeni 3- Eğitim alan öğretmenlerin okullarından seçecekleri öğrenci grupları, aileleri ve yakın çevreleri</p>  |

|                          |   |
|--------------------------|---|
| <b>Beklenen Sonuçlar</b> | <ol style="list-style-type: none"><li>1. Yenimahalle Şehit Mehmet Şengül MTAL robotik sistemler ve yapay zeka, grafik tabanlı simülasyon uygulamaları, mobil uygulama kodlama, 3B tasarım atölyelerinin fiziki ve teknik altyapısı oluşturuldu.</li><li>2. Proje kapsamında eğitim alan eğitici kadrosu sertifikalandırıldı.</li><li>3. Atölyelerde eğitim verecek eğitimci kadrosu oluşturuldu.</li><li>4. Atölyelerde verilecek eğitimlere ilişkin eğitim programları oluşturuldu.</li><li>5. Gelişen ve değişen teknolojilere ilişkin eğitim gören öğrencilerde farkındalık oluşturuldu.</li><li>6. Ulusal ve uluslararası yarışmalara katılım oranında artış sağlandı.</li><li>7. Robotik sistemler ve yapay zeka, grafik tabanlı simülasyon uygulamaları, mobil uygulama kodlama, 3B tasarım ürün sergisi yapıldı.</li><li>8. Tanıtım, görünürlük ve yaygınlaştırma amaçlı internet sitesi kuruldu.</li></ol>  |
| <b>Temel Faaliyetler</b> | <ol style="list-style-type: none"><li>1. Proje ekibinin oluşturulması</li><li>2. Hazırlık toplantılarının yapılması</li><li>3. Satın almaların gerçekleştirilmesi</li><li>4. Ekipman ve tefrişatların kurulması</li><li>5. Eğitici Eğitimlerinin verilmesi</li><li>6. Atölye sorumlularının belirlenmesi</li><li>7. Atölyede eğitim verecek öğretmenlerin belirlenmesi</li><li>8. Atölye organizasyon şemasının belirlenmesi</li><li>9. Eğitim Programlarının oluşturulması</li><li>10. Yaygınlaştırma çalışmalarının gerçekleştirilmesi</li><li>11. Görünürlük materyallerinin basımı ve dağıtımı,</li><li>12. Tanıtım lansman toplantısı,4 adet veli bilinçlendirme semineri, öğretmen yaygınlaştırma semineri, öğrenci sergisi gerçekleştirilmesi</li><li>13. Tanıtım amaçlı internet sitesi kurulması elde edilen bilgi ve belgelerin internet sitesinde yayınlanması</li><li>14. İç ve dış değerlendirme faaliyetleri, ara raporlamalar denetim raporunun hazırlanması</li><li>15. Robotik sistemler ve yapay zeka, grafik tabanlı simülasyon uygulamaları, mobil uygulama kodlama, 3B tasarım atölyeleri ile tanıştırma faaliyetlerinin yapılması</li></ol> |